

Wykaz przedmiotów obejmujących dane efekty kształcenia, które zostaną poddane procesowi potwierdzania, jako efekty uczenia się.
GRAFIKA, studia I stopnia ASP w Gdańsku (w tym międzywydziałowa specjalność Animacja)

Profil: ogólnoakademicki		wiedza					umiejętności									kompetencje społeczne									
odniesienie do obszarowych efektów kształcenia		A1A_W10	A1A_W11	A1A_W12	A1A_W13	A1A_W14	A1A_W15	A1A_U14	A1A_U15	A1A_U16	A1A_U17	A1A_U18	A1A_U19	A1A_U20	A1A_U21	A1A_U22	A1A_U23	A1A_U24	A1A_K01	A1A_K02	A1A_K03	A1A_K04	A1A_K05	A1A_K06	
Pokrycie	efektów kierunkowych	22	6	25	43	7	22	40	46	46	28	5	20	12	12	12	7	9	21	30	63	6	25	1	
Kod przedmiotu	Nazwa przedmiotu																								
ROK I, Semestr 1																									
GA1_07	Podstawy Projektowania Graficznego 1				1		1		1	1			1							1	1			1	
GA1_10	Liternictwo i Typografia 1				1		1				1		1	1							1				
GA1_01	Podstawy Grafiki Artystycznej 1				1			1	1	1										1	1	1			
GA1_04	Podstawy Rysunku i Malarstwa 1	1		1				1	1	1										1	1				
GA1_06	Podstawy Rzeźby 1	1		1				1	1	1												1			
GA1_17	Historia Sztuki i Kultury 1		1	1												1					1				
GA1_22	Język Angielski 1																1		1	1					
GA1_03	Warsztat komputerowy i narzędzia cyfrowe 1				1		1		1	1			1		1				1	1	1		1		
Blok przedmiotów obowiązkowych dla specjalności Animacja																									
GA1_33	Podstawy Animacji 1				1			1	1	1	1									1					
GA1_34	Warsztat Animacji 1				1			1	1	1										1					
GA1_35	Język Filmowy 1										1				1	1	1				1				
GA1_36	Historia Filmu i Filmu Animowanego 1														1	1	1				1				
GA1_41	Malarstwo 1	1		1				1	1	1											1				
GA1_37	Rysunek Dynamiczny 1	1		1				1	1	1											1				
ROK I, Semestr 2																									
GA1_07	Podstawy Projektowania Graficznego 2				1		1		1	1			1							1	1			1	
GA1_10	Liternictwo i Typografia 2				1		1				1		1	1							1				
GA1_01	Podstawy Grafiki Artystycznej 2				1			1	1	1										1	1	1			
GA1_04	Podstawy Rysunku i Malarstwa 2	1		1				1	1	1										1	1				
GA1_17	Historia Sztuki i Kultury 2		1	1												1					1				
GA1_22	Język Angielski 2																1		1	1					
GA1_03	Warsztat komputerowy i narzędzia cyfrowe 2				1		1		1	1			1		1				1	1	1		1		
GA1_26	Plener							1			1								1						
Blok przedmiotów obowiązkowych dla specjalności Animacja																									
GA1_33	Podstawy Animacji 2				1			1	1	1	1									1					
GA1_34	Warsztat Animacji 2				1			1	1	1										1					
GA1_35	Język Filmowy 2										1				1	1	1				1				
GA1_41	Malarstwo 2	1		1				1	1	1											1				
GA1_37	Rysunek Dynamiczny 2	1		1				1	1	1											1				
ROK II, Semestr 3																									
GA1_07	Podstawy Projektowania Graficznego 3				1		1		1	1			1							1	1			1	
GA1_02	Grafika Artystyczna 3				1			1	1	1										1	1	1			
GA1_10	Liternictwo i Typografia 3				1		1				1		1	1							1				
GA1_11	Podstawy Grafiki Interaktywnej				1		1		1	1									1	1	1		1		
GA1_05	Rysunek i Malarstwo 3			1				1	1	1										1	1				
GA1_13	Podstawy Technologii Multimedialnych 3			1							1										1				
GA1_15	Podstawy Fotografii 3	1		1				1	1				1								1				
GA1_22	Język Angielski 3																1		1	1					
GA1_18	Historia Grafiki 3	1		1												1					1				
Blok przedmiotów obowiązkowych dla specjalności Animacja																									
GA1_33	Podstawy Animacji 3	1			1		1	1	1	1										1	1				
GA1_34	Warsztat Animacji 3				1		1	1	1	1										1	1				
GA1_38	Realizacja Filmu Animowanego 3				1	1	1	1	1	1	1		1	1						1	1				
GA1_39	Kompozycja Kadru Filmowego 3	1			1	1	1				1		1	1						1	1				
GA1_40	Scenografia Filmu Animowanego 3				1	1	1				1		1	1						1	1				
ROK II, Semestr 4																									
GA1_07	Podstawy Projektowania Graficznego 4				1		1		1	1			1							1	1			1	
GA1_02	Grafika Artystyczna 4				1			1	1	1										1	1	1			
GA1_10	Liternictwo i Typografia 4				1		1				1		1	1							1				
GA1_11	Podstawy Grafiki Interaktywnej 4				1		1		1	1									1	1	1		1		
GA1_05	Rysunek i Malarstwo 4			1				1	1	1										1	1				
GA1_13	Podstawy Technologii Multimedialnych 4			1							1										1				

